

109 年度教育部師藝司特色發展計畫

國小職前教師 STEAM 課程-運算思維取向教材

STEAM 教育專業成長工作坊議程表

※ 中華民國 110 年 04 月 24 日(星期六) 9:30 至 16:00

※ 地點：屏東大學屏師校區(林森路 1 號)科學館 5 樓 501 教室

時間	議程	講師	地點
09:30-10:00	報到		科學館 501 教室
10:00-12:00	專題演講： STEAM 教育的課程與教學 ~ 以 「清華 STEAM 學校」為例	國立清華大學 教育與學習科技學系 王子華 教授	科學館 501 教室
12:00-13:00	午餐		
13:00-16:00	工作坊 1 主題： 大航海遊戲之運算思維教學設計 與體驗	國立中央大學 網路學習科技研究所 施如齡 教授	當日依據 報名人數 公告教室
	工作坊 2 主題： 簡易 STEAM 教具/玩具設計&製作	TOUCHWOOD 兒童木工學堂 黃柏琛 營運總監	
	工作坊 3 主題： 光繪藝術 STEAM 探究課程	高雄陽明國中 謝甫宜 博士	
	工作坊 4 主題： 動手做 STEM	屏東縣新興國小 劉寶元 博士	